

Archspot 54 RGB



Manuale d'istruzione

Indice

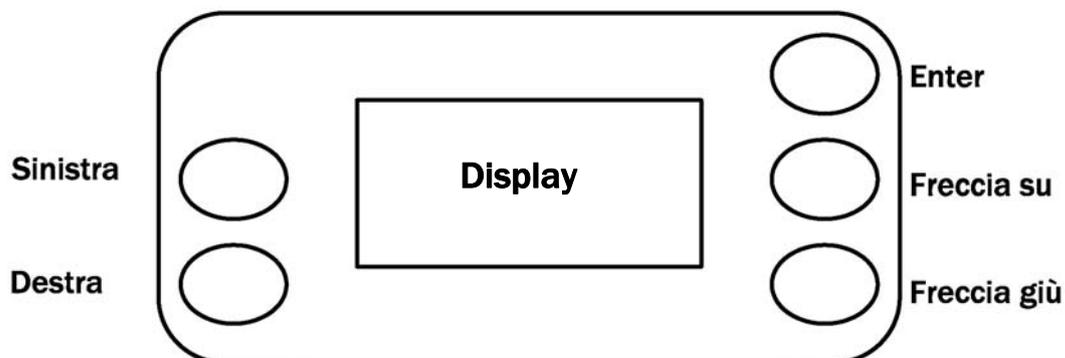
Avvertenze:	2
Pannello di controllo:	3
Menù generale:	5
Setup:	6
Dmx out – dmx in	15
Master/slave	16
Programmi	17
Info	19
Caratteristiche tecniche:	20
Note:	22

Avvertenze

Verificate che l'imballo consegnatovi sia integro e non presenti nessun tipo di danno. Sballate con attenzione verificando che il proiettore non presenti danni o guasti. Se il proiettore fosse danneggiato, non apritelo e/o tentate di ripararlo in qualsiasi modo altrimenti ciò farà decadere la garanzia del prodotto. Mettetevi in contatto col vostro rivenditore di fiducia oppure contattateci direttamente.

Queste specifiche possono essere soggette a variazioni o modifiche. Per ulteriori informazioni o aggiornamenti vi preghiamo di consultare il sito internet: www.evolight.it o www.coloursledlight.eu

Pannello di controllo:



Attraverso i tasti “enter-su-giù-sinistra-destra”, potete navigare all’interno dei menù. Il display grafico LCD vi aiuterà visualizzando i vari menù.

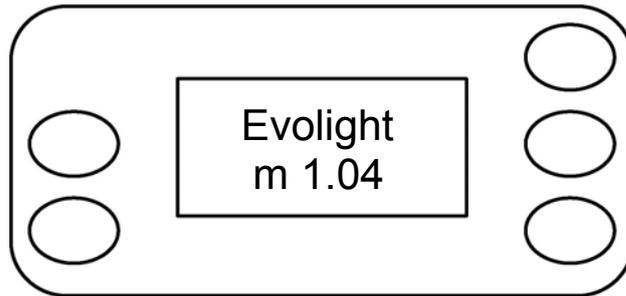
Tasto “Enter”: Serve per confermare la selezione effettuata o per entrare in un sottomenù.

Tasti “Destra-Sinistra”: Servono per spostarsi in modo orizzontale all’interno dei menù.

Tasti “Su - giù”: Servono per scorrere tutti i menù possibili in modo verticale, o per incrementare/diminuire dei valori numerici.

Pannello di controllo:

All'accensione del proiettore sul display LCD comparirà per alcuni secondi (il tempo necessario per caricare il software) la scritta:



Che sta a indicare la versione del software del display, che dopo pochi secondi si spegnerà.

Per visualizzare i seguenti menù sarà sufficiente premere il tasto Enter.

Menù Generale

I menù e i rispettivi sottomenù presenti nel proiettore sono riportati di seguito:

Setup:

- Address;
- Temperat;
- Max Temp;
- DmxSetup;
- Defaults;
- Sw Vers;
- SerNum;
- FanSetup;
- CalibRed;
- CalibGrn;
- CalibBlu;
- SmoothDM;

DMX out;

DMX in;

MstDmxO;

Progr:

- ProgrNo;
- Pause T;
- Fade T;
- ScnNum;
- ScnSet;
- Back;
- Exit;
- Restore;

MstProg;

Info;

Exit.

Menù Setup

Setup:

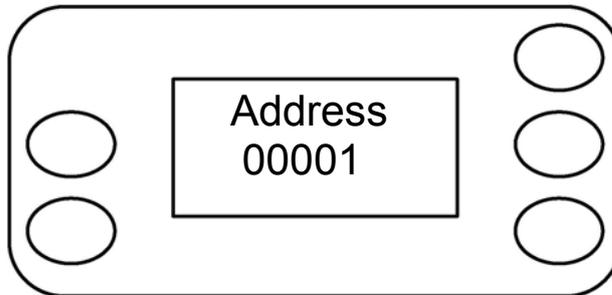
All'interno del menù Setup ci sono altri sottomenù che serviranno per inizializzare il proiettore, secondo le vostre esigenze:

RGB Spot Address:	Indirizzamento dmx del proiettore;
RGB Spot Temperat:	Indicazione della temperatura;
RGB Spot Max Temp:	Indicazione della temperatura massima rilevata;
RGB Spot DmxSetup:	Settaggio dei modi d'uso;
RGB Spot Defaults:	Ripristino dei valori di default;
RGB Spot Sw Vers:	Versione del software;
RGB Spot SerNum:	Numero di serie;
RGB Spot FanSetup:	Settaggio del modo delle ventole.
RGB Spot CalibRED:	Calibrazione del livello massimo di uscita dei led rossi;
RGB Spot CalibGRN:	Calibrazione del livello massimo di uscita dei led verdi;
RGB Spot CalibBLU:	Calibrazione del livello massimo di uscita dei led blu;
RGB Spot SmoothDM:	Settaggio della velocità di utilizzo del dimmer

Menù Setup

RGB Spot ADDRESS:

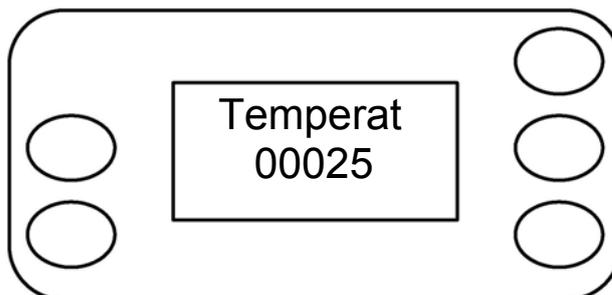
Selezionate col cursore lampeggiante questo sottomenù con i tasti su e giù e premete il tasto Enter. A questo punto il display visualizzerà:



Per variare l'indirizzo dmx del proiettore sarà sufficiente utilizzare i tasti su e giù per aumentare o diminuire il valore. Una volta visualizzato l'indirizzo interessato, premere il tasto Enter per confermare. Per uscire dal menù, premere contemporaneamente i tasti sinistra e destra, e per spegnere il display premete il tasto down fino a visualizzare la scritta EXIT e poi premete il tasto Enter.

RGB Spot TEMPERAT:

Selezionate col cursore lampeggiante questo sottomenù con i tasti su e giù e premete il tasto Enter. A questo punto il display visualizzerà:

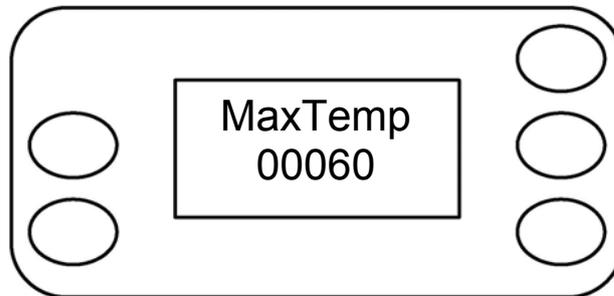


Il display visualizzerà la temperatura di lavoro del proiettore in quel momento. Per uscire da questo menù premete il tasto Enter. Per uscire dal menù, premere contemporaneamente i tasti sinistra e destra, e per spegnere il display premete il tasto down fino a visualizzare la scritta EXIT e poi premete il tasto Enter.

Menù Setup

RGB Spot MAX TEMP:

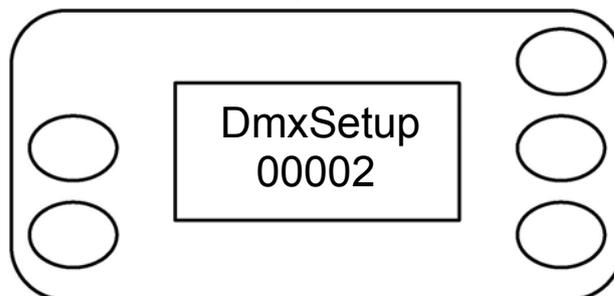
Selezionate col cursore lampeggiante questo sottomenù con i tasti su e giù e premete il tasto Enter. A questo punto il display visualizzerà:



Il display visualizzerà la temperatura massima di lavoro registrata durante l'utilizzo del proiettore. Per uscire da questo menù premete il tasto Enter. Per uscire dal menù, premere contemporaneamente i tasti sinistra e destra, e per spegnere il display premete il tasto down fino a visualizzare la scritta EXIT e poi premete il tasto Enter.

RGB Spot DMXSETUP:

Selezionate col cursore lampeggiante questo sottomenù con i tasti su e giù e premete il tasto Enter. A questo punto il display visualizzerà:



Il display visualizzerà la modalità di utilizzo del proiettore. Di seguito si riportano le sei diverse modalità del proiettore, e le diverse caratteristiche.

DmxSetup 00001 utilizzo HSV con 4 canali dmx:

Canale	Funzione
1	Hue-Tonalità
2	Saturation-Saturazione
3	Intensity-Intensità
4	Strobo

Menù Setup

DmxSetup 00002 utilizzo RGB con 6 canali dmx (default):

Canale	Funzione
1	Red-Rosso
2	Green-Verde
3	Blue-Blu
4	Strobo
5	Rainbow-Macro colori
6	Dimmer

DmxSetup 00003 utilizzo RGB con 12 canali dmx:

Canale	Funzione
1	Red1-Rosso1
2	Green1-Verde1
3	Blue1-Blu1
4	Red2-Rosso2
5	Green2-Verde2
6	Blue2-Blu2
7	Red3-Rosso3
8	Green3-Verde3
9	Blue3-Blu3
10	Strobo totale
11	Rainbow-Macro colori totale
12	Dimmer totale

DmxSetup 00004 utilizzo HSV-W con 5 canali dmx:

Canale	Funzione
1	Hue-Tonalità
2	Saturation-Saturazione
3	Intensity-Intensità
4	Strobo
5	Bianco - White

Menù Setup

DmxSetup 00005 utilizzo RGB con 3 canali dmx:

Canale	Funzione
1	Red-Rosso
2	Green-Verde
3	Blue-Blu

DmxSetup 00006 utilizzo RGB-CTO con 7 canali dmx:

Canale	Funzione
1	Red - Rosso
2	Green - Verde
3	Blue-Blu
4	Strobo
5	Rainbow - Macro colori
6	Dimmer
7	Conversione di temperatura colore del Bianco - White CTO*

Per variare la modalità d'utilizzo, sarà sufficiente utilizzare i tasti su e giù per spostarsi dalla modalità 1 alla 6 (di default la modalità utilizzata è la 2), una volta impostato il valore sul display, premete il tasto Enter per confermare l'operazione. Per uscire dal menù, premere contemporaneamente i tasti sinistra e destra, e per spegnere il display premete il tasto down fino a visualizzare la scritta EXIT e poi premete il tasto Enter.

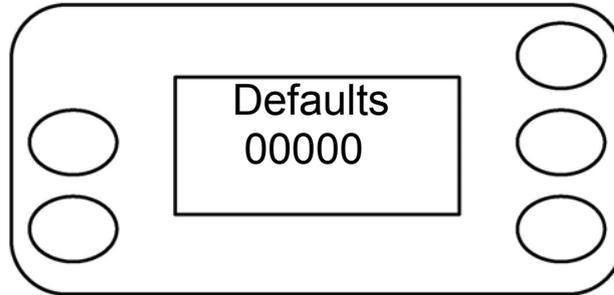
*

000 - 031	Inattivo – CTO Off
032 - 063	Bianco - White 2500°K
064 - 095	Bianco - White 2900°K
096 - 127	Bianco - White 3200°K
128 - 159	Bianco - White 4500°K
160 - 191	Bianco - White 5400°K
192 - 223	Bianco - White 6500°K
224- 255	Bianco - White 7000°K

Menù Setup

RGB Spot DEFAULT:

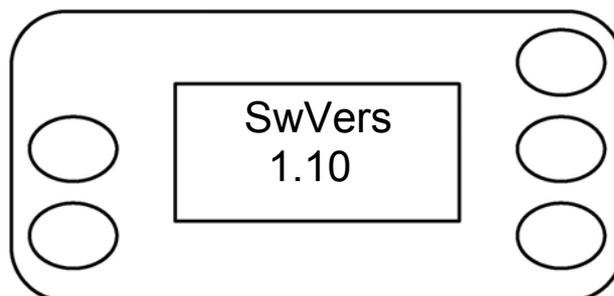
Selezionate col cursore lampeggiante questo sottomenù con i tasti su e giù e premete il tasto Enter. A questo punto il display visualizzerà:



Incrementando di 1 il valore (visualizzando 0001), con il tasto su e premendo il tasto Enter, il proiettore eseguirà un reset al default, ciò significa che il proiettore sarà ripristinato secondo le impostazioni di fabbrica, eventuali modifiche apportate saranno azzerate. Per uscire dal menù, premere contemporaneamente i tasti sinistra e destra, e per spegnere il display premete il tasto down fino a visualizzare la scritta EXIT e poi premete il tasto Enter.

RGB Spot SWVERS:

Selezionate col cursore lampeggiante questo sottomenù con i tasti su e giù e premete il tasto Enter. A questo punto il display visualizzerà:

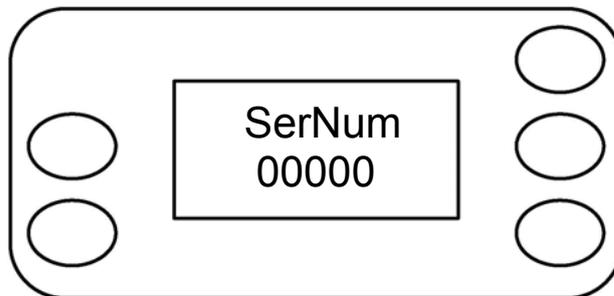


Il display visualizzerà la versione del software di gestione dei led caricata all'interno. Per uscire da questo menù premete il tasto Enter. Per uscire dal menù, premere contemporaneamente i tasti sinistra e destra, e per spegnere il display premete il tasto down fino a visualizzare la scritta EXIT e poi premete il tasto Enter.

Menù Setup

RGB Spot SERNUM:

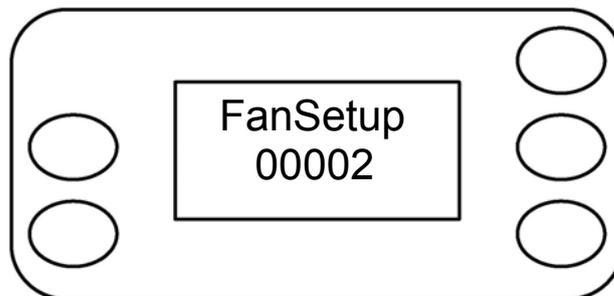
Selezionate col cursore lampeggiante questo sottomenù con i tasti su e giù e premete il tasto Enter. A questo punto il display visualizzerà:



Il display visualizzerà il numero di serie del proiettore. Per uscire da questo menù premete il tasto Enter. Per uscire dal menù, premere contemporaneamente i tasti sinistra e destra, e per spegnere il display premete il tasto down fino a visualizzare la scritta EXIT e poi premete il tasto Enter.

RGB Spot FANSETUP:

Selezionate col cursore lampeggiante questo sottomenù con i tasti su e giù e premete il tasto Enter. A questo punto il display visualizzerà:



In questo sottomenù è possibile impostare le 2 modalità di funzionamento della ventola di raffreddamento:

Modalità 1 (default) ventola sempre accesa;

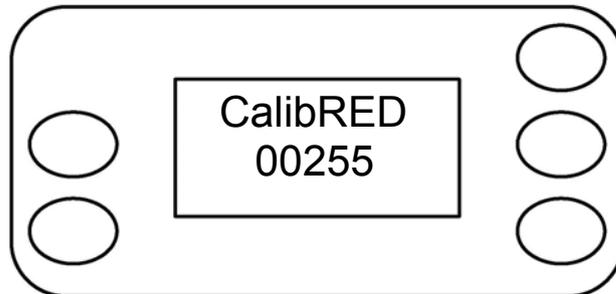
Modalità 2 ventola automatica (attivazione a una temperatura elevata).

Per selezionare la modalità desiderata, utilizzare i tasti su o giù per incrementare o diminuire il valore, e poi premere il tasto Enter. Per uscire dal menù, premere contemporaneamente i tasti destra e sinistra, e per spegnere il display premete il tasto giù fino a visualizzare la scritta EXIT e poi premete il tasto Enter.

Menù Setup

RGB Spot CalibRED:

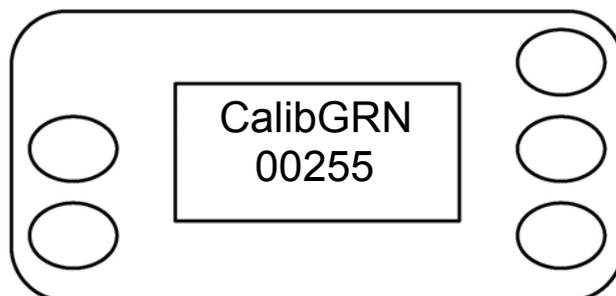
Selezionate col cursore lampeggiante questo sottomenù con i tasti su e giù e premete il tasto Enter. A questo punto il display visualizzerà:



In questo sotto menù è possibile impostare, il valore massimo di uscita dei led rossi per correggere la temperatura colore del bianco. Per variare il valore del livello massimo di uscita, utilizzate i tasti su e giù per incrementare o diminuire il valore. Una volta visualizzato il valore interessato, premere il tasto Enter per confermare. Per uscire dal menù, premere contemporaneamente i tasti destra e sinistra, e per spegnere il display premete il tasto giù fino a visualizzare la scritta EXIT e poi premete il tasto Enter.

RGB Spot CalibGRN:

Selezionate col cursore lampeggiante questo sottomenù con i tasti su e giù e premete il tasto Enter. A questo punto il display visualizzerà:

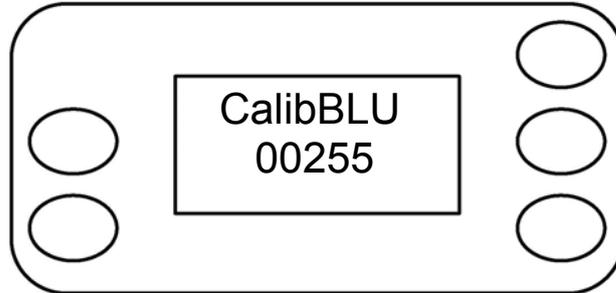


In questo sotto menù è possibile impostare, il valore massimo di uscita dei led verdi per correggere la temperatura colore del bianco. Per variare il valore del livello massimo di uscita, utilizzate i tasti su e giù per incrementare o diminuire il valore. Una volta visualizzato il valore interessato, premere il tasto Enter per confermare. Per uscire dal menù, premere contemporaneamente i tasti destra e sinistra, e per spegnere il display premete il tasto giù fino a visualizzare la scritta EXIT e poi premete il tasto Enter.

Menù Setup

RGB Spot CalibBLU:

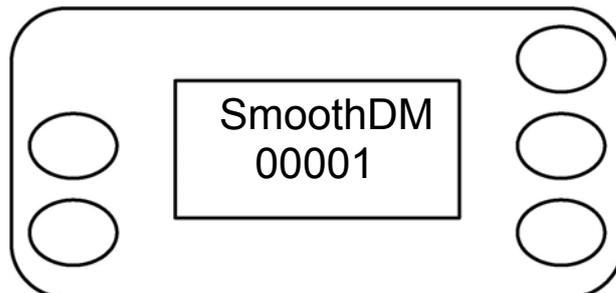
Selezionate col cursore lampeggiante questo sottomenù con i tasti su e giù e premete il tasto Enter. A questo punto il display visualizzerà:



In questo sotto menù è possibile impostare, il valore massimo di uscita dei led blu per correggere la temperatura colore del bianco. Per variare il valore del livello massimo di uscita, utilizzate i tasti su e giù per incrementare o diminuire il valore. Una volta visualizzato il valore interessato, premere il tasto Enter per confermare. Per uscire dal menù, premere contemporaneamente i tasti destra e sinistra, e per spegnere il display premete il tasto giù fino a visualizzare la scritta EXIT e poi premete il tasto Enter.

RGB Spot SmoothDM:

Selezionate col cursore lampeggiante questo sottomenù con i tasti su e giù e premete il tasto Enter. A questo punto il display visualizzerà:



In questo sottomenù potete selezionare la modalità di risposta del dimmer di ogni colore :

Modalità 0 controllo a “gradini” del dimmer dei colori ;

Modalità 1 (default) controllo lineare del dimmer dei colori ;

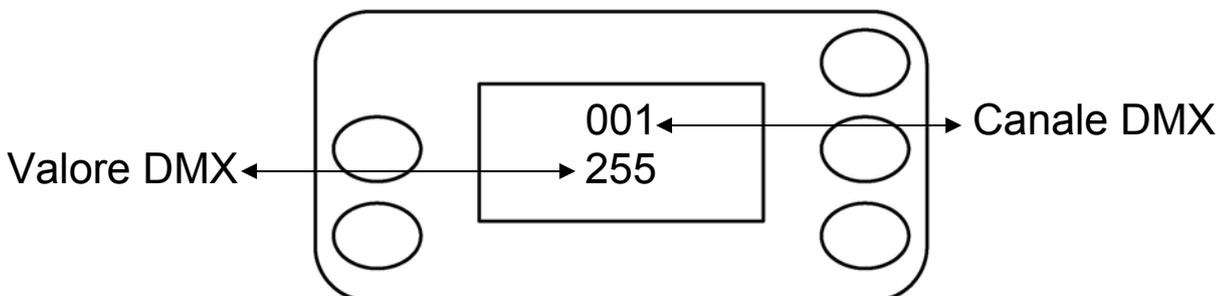
Per selezionare la modalità desiderata, utilizzare i tasti su o giù per incrementare o diminuire il valore, e poi premere il tasto Enter. Per uscire dal menù, premere contemporaneamente i tasti sinistra e destra, e per spegnere il display premete il tasto giù fino a visualizzare la scritta EXIT e poi premete il tasto Enter.

Menù DMX

DMX OUT:

Con questo menù si ha la possibilità di comandare singolarmente e separatamente il proiettore.

Selezionate col cursore lampeggiante questo sottomenù con i tasti su e giù e premete il tasto Enter. A questo punto il display visualizzerà:

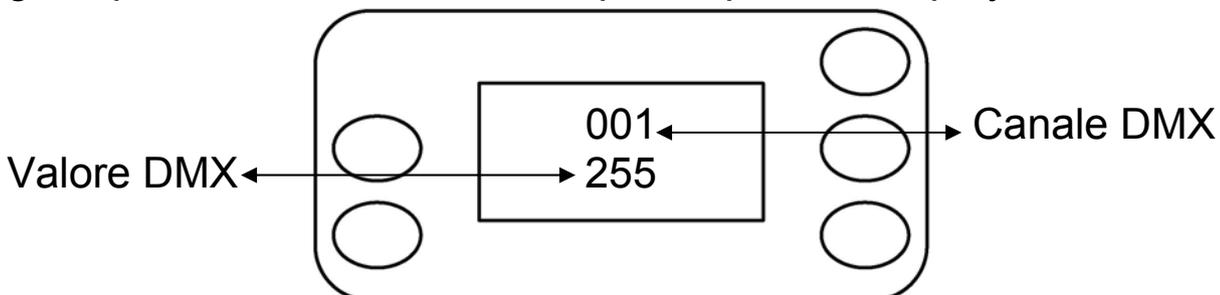


Per selezionare il canale dmx bisognerà utilizzare i tasti destra e sinistra, per aumentare o diminuire il valore dmx basterà usare i tasti su e giù. Facciamo presente inoltre che il dmx generato è solo residente e non è visualizzabile o utilizzabile verso altri proiettori in slave. Per uscire dal menù, premete il tasto Enter. Per spegnere il display premete il tasto giù fino a visualizzare la scritta EXIT e poi premete il tasto Enter. Anche a display spento e senza segnale dmx le impostazioni effettuate rimarranno fino allo spegnimento e/o collegamento al segnale dmx.

DMX IN:

Con questo menù si ha la possibilità di visualizzare singolarmente e separatamente il valore dmx in ingresso al proiettore.

Selezionate col cursore lampeggiante questo sottomenù con i tasti su e giù e premete il tasto Enter. A questo punto il display visualizzerà:



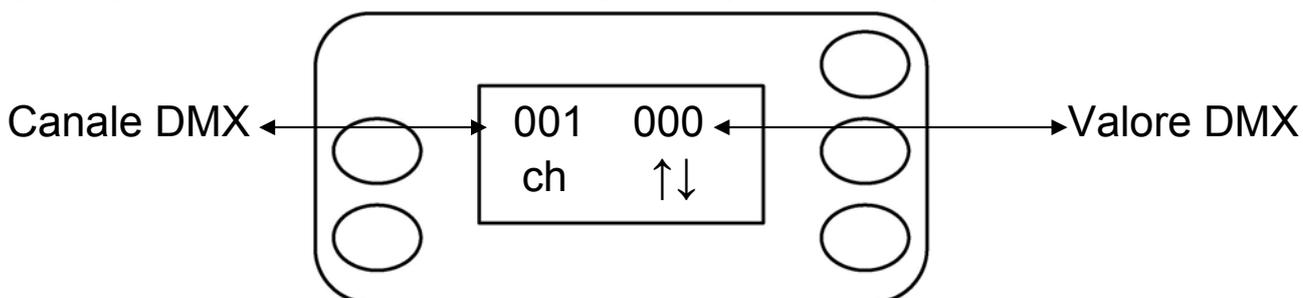
Per selezionare il canale dmx da visualizzare basterà utilizzare i tasti destra e sinistra. Per uscire da questo menù premete il tasto Enter. Per spegnere il display premete il tasto giù fino a visualizzare la scritta EXIT e poi premete il tasto Enter. Anche a display spento e senza segnale dmx le impostazioni effettuate rimarranno fino allo spegnimento e/o collegamento al segnale dmx.

Menù Master/Slave - Programmi

MstDmxO:

Con questo menù si ha la possibilità di controllare l'uscita dmx dal proiettore e di conseguenza comandare tutti i proiettori collegati in cascata.

Selezionate col cursore lampeggiante questo sottomenù con i tasti su e giù e premete il tasto Enter. A questo punto il display visualizzerà:

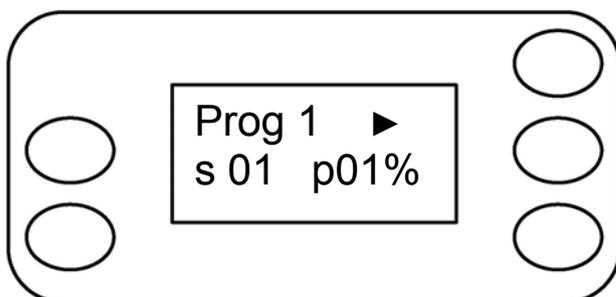


Per selezionare il canale dmx bisognerà utilizzare i tasti destra e sinistra, per aumentare o diminuire il valore dmx basterà usare i tasti su e giù. Una volta impostato i canali con i valori desiderati, per uscire da questo menù premete il tasto Enter. Per spegnere il display premete il tasto giù fino a visualizzare la scritta EXIT e poi premete il tasto Enter. Anche a display spento e senza segnale dmx le impostazioni effettuate rimarranno fino allo spegnimento e/o collegamento al segnale dmx.

Progr:

Con questo menù si ha possibilità di eseguire, memorizzare ed eseguire i 4 programmi residenti nel proiettore.

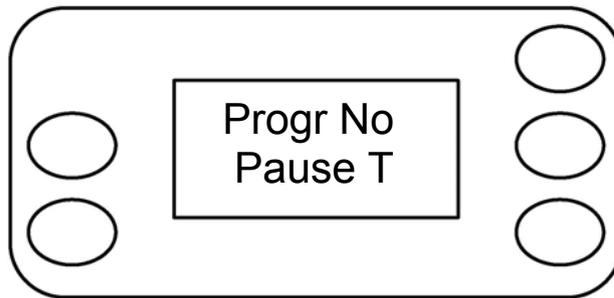
Selezionate col cursore lampeggiante questo menù con i tasti su e giù e premete il tasto Enter. A questo punto il display visualizzerà:



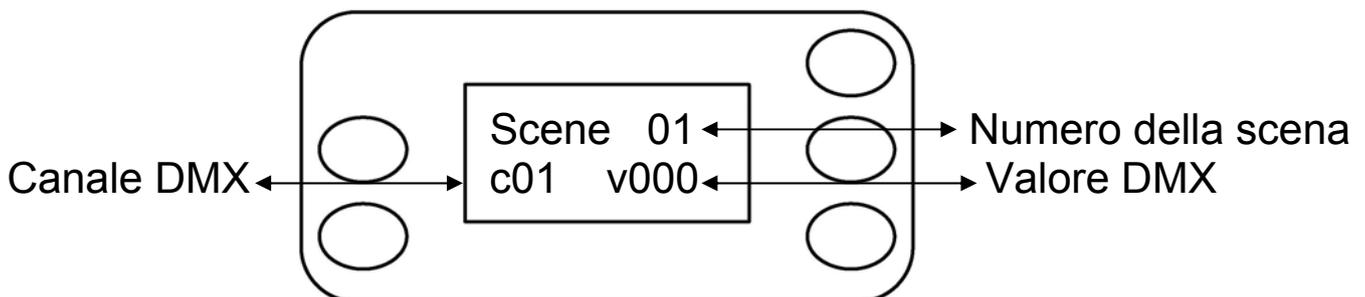
A questo punto il programma inizierà a eseguire le scene programmate con i tempi di dissolvenza e di rimanenza impostati. Utilizzando i tasti su e giù potete selezionare il numero del programma da 1 a 4 ed esso inizierà istantaneamente. Premendo il tasto Enter accederete al sottomenù di programmazione delle scene nei vari programmi.

Menù Programmi

E il display visualizzerà:



Selezionando “ProgrNo” quando lampeggia, andrete a selezionare il numero programma che volete modificare. Spostandovi poi con le frecce su e giù facendo lampeggiare “Pause T” e poi premendo Enter, andrete a modificare il tempo di rimanenza della scena che si andrà a modificare (da 0,1 sec a 1 h). Spostandovi ora su “Fade T” ed entrando in questo sottomenù col tasto Enter andrete a regolare il tempo di dissolvenza tra la scena da modificare e la successiva (da 0,1 sec a 1 h). Scendendo ancora nel menù si arriverà a “ScnNum” dove al suo interno andremo a selezionare la scena da visualizzare (sempre spostandosi con i tasti su e giù) da 1 a 16. Una volta visualizzata la scena da modificare premete il tasto Enter per confermare il numero scelto e spostatevi in basso col tasto giù facendo lampeggiare la scritta “ScnSet”. Entrando in questo sottomenù col tasto Enter il display mostrerà:



Dove il numero sulla stessa linea della scritta Scene rappresenta il numero della scena, mentre quelli sottostanti indicano uno il numero del canale dmx (es. c01) e il seguente il valore abbinato a quel canale (es. v000). A questo punto vedrete lampeggiare il numero della scena, selezionate quella che volete modificare e premete il tasto Enter. Ora inizieranno a lampeggiare le scritte sottostanti.

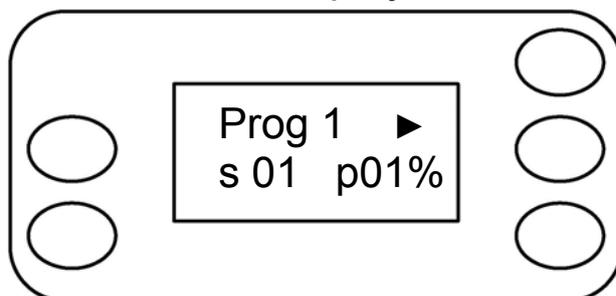
Menù Programmi

Utilizzando i tasti destra e sinistra andrete a selezionare il numero del canale dmx mentre utilizzando i tasti su e giù, aumenterete o diminuirate il valore riguardante il canale selezionato. Una volta raggiunto i livelli desiderati per confermare la modifica della scena, premete il tasto Enter e i tasti sinistra e destra contemporaneamente per ritornare al menù precedente (per modificare più scene non è necessario ritornare al menù precedente, basterà una volta premuto il tasto Enter per la conferma dei valori, selezionare un altro numero di scena e ricominciare il procedimento appena descritto).

Scendendo ancora dopo il sottomenù ScnSet troviamo il "Back". Premendo il tasto Enter quando lampeggia la scritta Back, ritorneremo alla visualizzazione del programma che si stava eseguendo in precedenza ripartendo da quando lo avevamo interrotto premendo il tasto Enter per entrare nel sottomenù di programmazione. Più giù troviamo la scritta "Exit" la quale selezionandola ci riporta al menù generale facendoci uscire dalla programmazione. In fine troviamo la scritta "Restore" la quale una volta selezionata, ci permette di ritornare a visualizzare il programma in precedenza selezionato, ma al contrario del tasto Back il programma inizierà dalla prima scena e non dall'ultima visualizzata prima della pressione del tasto Enter.

MstProg:

Con questo menù si ha la possibilità di eseguire i programmi residenti spiegati nel passo precedente (**attenzione : in questo menù come in quello precedente, è possibile modificare i programmi nello stesso modo descritto in precedenza, i programmi però sono gli stessi**) ma con la differenza che oltre al proiettore su cui si sta lavorando, i programmi saranno eseguiti anche sui proiettori collegati in cascata come se fossero in slave e il display mostrerà:



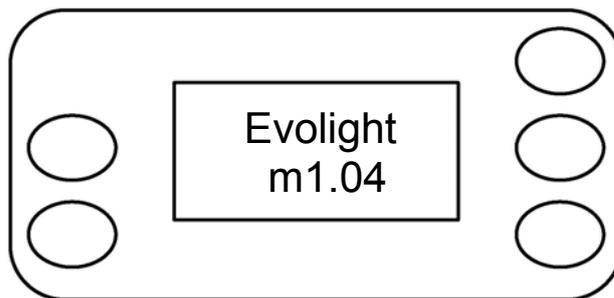
A questo punto il programma inizierà a eseguire le scene programmate con i tempi di dissolvenza e di rimanenza impostati. Utilizzando i tasti su

Menù Info

e giù potete selezionare il numero del programma da 1 a 4 ed esso inizierà istantaneamente.

INFO:

Attraverso questo menù si avrà la visualizzazione della versione del software del display. Selezionate col cursore lampeggiante questo sottomenù con i tasti su e giù e premete il tasto Enter. A questo punto il display visualizzerà



Si visualizzerà la versione del display residente. Per uscire da questo menù premete il tasto Enter. Per spegnere il display premete il tasto down fino a visualizzare la scritta EXIT e poi premete il tasto Enter.

EXIT:

Selezionando questo menù si avrà lo spegnimento del display col ritorno al normale utilizzo del proiettore.

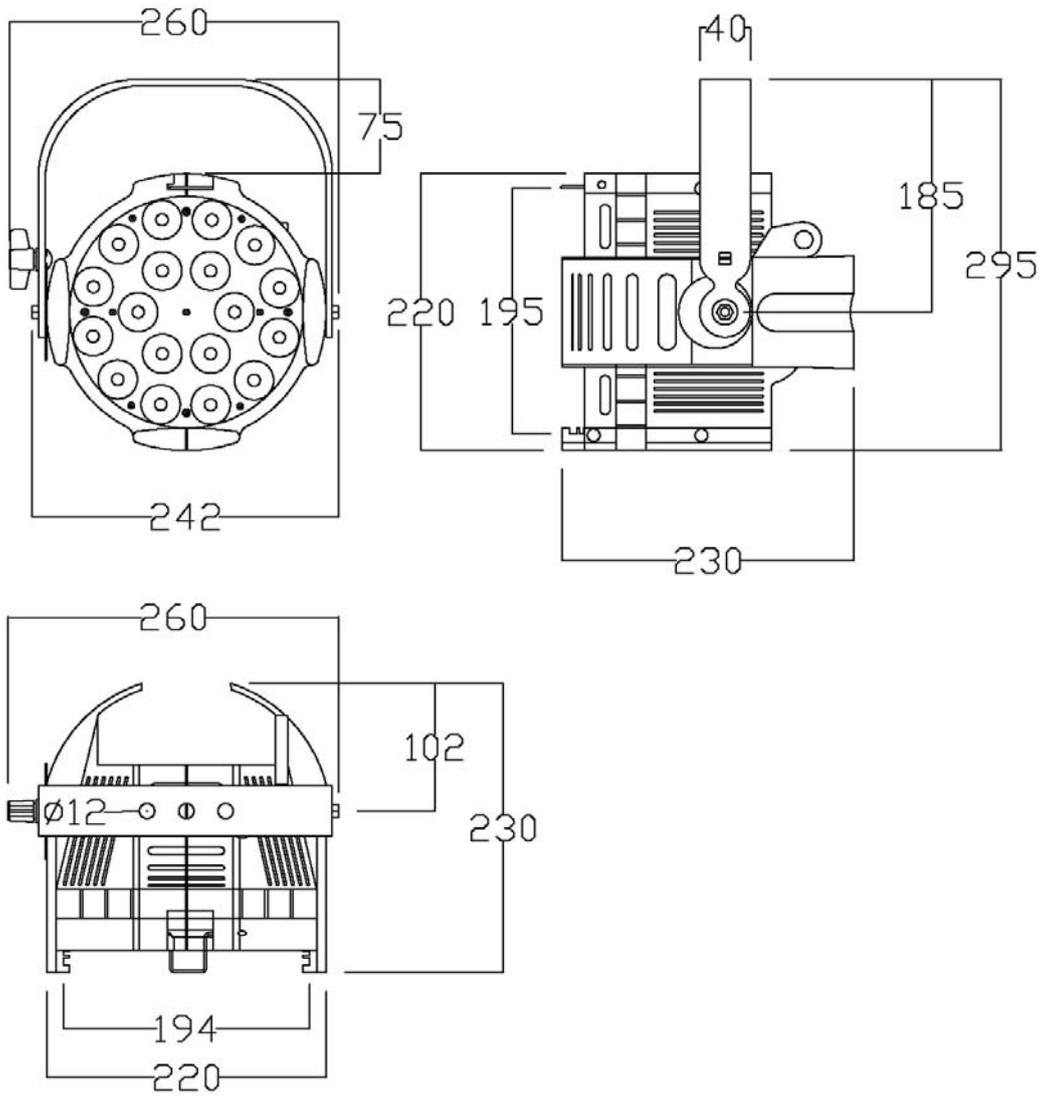
Aggiornamento software

Nel caso in cui venga realizzata una nuova versione del software di gestione del led, potete aggiornare il proiettore tramite il programmatore "DONGLE". Una volta eseguito l'aggiornamento, è necessario effettuare un'operazione di default (come descritto a pag.10), per abilitare tutte le nuove funzioni.

Caratteristiche tecniche

Alimentazione:	230 Vac
Fusibile di protezione:	6,3 A
Assorbimento:	58 W
Grado di protezione:	IP 20
Led utilizzati:	18x3W RGB
Connettori dmx in/out:	Neutrik 3 poli
Peso:	4 Kg
Connettore per alimentazione	Spina pannello VDE.

Dimensioni



N.B.

Quando il display è acceso nel menù generale col segnale DMX presente, il proiettore funzionerà normalmente. Mentre se il display rimane acceso, ma nel menù setup, verrà automaticamente disabilitato il segnale dmx. Lo stesso inizierà a lampeggiare permettendovi di identificare su quale proiettore state agendo. Pertanto se il display rimane acceso o inserito in una funzione che non sia nel menù setup il dmx sarà abilitato per il funzionamento normale del proiettore, mentre se siete nel menù setup il segnale verrà disabilitato. Verificate sempre che il display non indichi alcun sottomenù del setup prima di iniziare l'utilizzo del proiettore. Se accidentalmente dovesse mancare il segnale dmx sulla linea, il proiettore continuerà ad eseguire l'ultimo comando impartitogli, fino al nuovo comando e/o riaccensione.

